



MUNICIPIO DE SAN SALVADOR

FORMATO DE PROGRAMAS CON RECURSOS CONCURRENTES POR ORDEN DE GOBIERNO

2DO TRIMESTRE 2024

NOMBRE DEL PROGRAMA	FEDERAL		ESTATAL		MUNICIPAL		OTROS		MONTO TOTAL
	DEPENDENCIA/ENTIDAD	APORTACION (MONTO)	DEPENDENCIA/ENTIDAD	APORTACION (MONTO)	DEPENDENCIA/ENTIDAD	APORTACION (MONTO)	DEPENDENCIA/ENTIDAD	APORTACION (MONTO)	
FONDO GENERAL DE PARTICIPACIONES	SECRETARIA DE FINANZAS	\$ 24,132,013.91		\$ -		\$ -		\$ -	\$ 24,132,013.91
FONDO DE FOMENTO MUNICIPAL	SECRETARIA DE FINANZAS	\$ 7,022,026.28		\$ -		\$ -		\$ -	\$ 7,022,026.28
IMPUESTO SOBRE AUTOMOVILES NUEVOS	SECRETARIA DE FINANZAS	\$ 272,832.37		\$ -		\$ -		\$ -	\$ 272,832.37
IMPUESTO ESPECIAL SOBRE PRODUCCION Y SERVICIOS	SECRETARIA DE FINANZAS	\$ 362,303.07		\$ -		\$ -		\$ -	\$ 362,303.07
INCENTIVOS A LA VENTA FINAL DE GASOLINAS Y DIESEL	SECRETARIA DE FINANZAS	\$ 581,904.44		\$ -		\$ -		\$ -	\$ 581,904.44
FONDO DE COMPENSACIÓN DEL IMPUESTO SOBRE AUTOMOVILES NUEVOS	SECRETARIA DE FINANZAS	\$ 29,094.78		\$ -		\$ -		\$ -	\$ 29,094.78
FONDO DE FISCALIZACION Y RECAUDACIÓN	SECRETARIA DE FINANZAS	\$ 855,316.29		\$ -		\$ -		\$ -	\$ 855,316.29
FONDO DE COMPENSACION	SECRETARIA DE FINANZAS	\$ 566,179.48		\$ -		\$ -		\$ -	\$ 566,179.48
FONDO DE APORTACIONES PARA LA INFRAESTRUCTURA SOCIAL MUNICIPAL	SECRETARIA DE FINANZAS	\$ 13,210,794.00		\$ -		\$ -		\$ -	\$ 13,210,794.00
FONDO DE APORTACIONES PARA EL FORTALECIMIENTO DE LOS MUNICIPIOS	SECRETARIA DE FINANZAS	\$ 17,091,840.00		\$ -		\$ -		\$ -	\$ 17,091,840.00
FONDO DE FORTALECIMIENTO A LA TRANSVERSALIDAD DE LA PERSPECTIVA DE GENERO	SECRETARIA DE FINANZAS	\$ -		\$ -		\$ -		\$ -	\$ -
IMPUESTO SOBRE LA RENTA	SECRETARIA DE FINANZAS	\$ 1,828,800.64		\$ -		\$ -		\$ -	\$ 1,828,800.64
FONDO DE ESTABILIZACION DE LOS INGRESOS DE LAS ENTIDADES FEDERATIVAS	SECRETARIA DE FINANZAS	\$ 465.14		\$ -		\$ -		\$ -	\$ 465.14
IMPUESTO SOBRE LA RENTA POR ENAJENACION DE BIENES INMUEBLES	SECRETARIA DE FINANZAS	\$ 246,397.94		\$ -		\$ -		\$ -	\$ 246,397.94
		\$ 66,199,968.34	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ 66,199,968.34